

## Classes vertes 2012

# DESRIPTIF DES ACTIVITÉS

### Pour les 2<sup>ème</sup>-3<sup>ème</sup> année



- 1- **Escalade (activité de plein air)** : Sur notre tour de 24 pieds de hauteur, vous pourrez mettre au défi vos talents de grimpeur. (8 trajets disponibles avec des difficultés différentes)



- 2- **Tir à l'arc (activité de plein air)** : Défis de tous genres dans cette activité où la concentration et la dextérité manuelle feront de vous un archer sensationnel.



- 3- **Construction d'abris en forêt (activité de plein air)** : Quoi de plus captivant que de se construire soi-même une cabane dans le bois. Les participants auront la possibilité d'expérimenter des styles différents tout en s'amusant.



- 4- **Hébertisme (activité de plein air)** : Des épreuves adaptées à chaque enfant. Utilisant à la fois l'agilité, la dextérité et la motricité. Épreuves au sol et en hauteur. Du plaisir pour tous !



**5- Cirque (activité de plein air) :** Sous un chapiteau, venez jongler avec des bâtons fleurs, des diabolos, des assiettes chinoises et des balles de jonglerie. Vous pourrez aussi vous mesurer avec l'équipe d'animation dans l'exécution des différents mouvements.



**6- Baby foot géant (activité de plein air) :** L'activité ayant connu le plus grand succès l'année dernière est de retour. Les enfants sont les joueurs et le but est tout simplement de compter dans le filet adverse.



**7- Les épreuves du roi (olympiades) :** Nul ne sait vraiment pourquoi, mais le fou du roi est devenu complètement rigolo. Il s'amuse à lancer des défis et à divertir tous ceux qui viennent le voir.



**8- Clue (jeu de cachette et de tag):** Toutes les personnes sont suspectées comme étant celui ou celle qui a dérobé la précieuse couronne du maître des lieux. Mais qui a dérobé le tout, dans quel endroit et surtout, avec quel objet le crime fut-il commis ? À vous de le découvrir !



- 9- La cité des dragons (jeu de coopération et d'adresse):** Dans les profondeurs des ténèbres, 12 obstacles à franchir, 12 défis différents et 12 aventures à terminer pour sortir du royaume de la cité des dragons. Travail d'équipe, débrouillardise et plaisir seront au rendez-vous !



- 10- Cache-cache (jeu de recherche) (Nouveau):** Sur un territoire de 1 km carré, les participants auront à trouver les bornes qui leur permettront d'élucider le code mystère.



- 11- Mission impensable (nouveau) (grand jeu):** Le temps est compté. Vous devez faire traverser d'un côté à l'autre de la forêt les parcelles d'un message pour désamorcer le compte à rebours qui détruira la mallette. Faites vite, sinon il sera trop tard !



- 12- Croque-nature (grand jeu) :** À l'intérieur même de la forêt, une multitude d'éléments permettent aux animaux de se nourrir et ainsi préserver leur belle fourrure. Aidez-les à récupérer le plus de nourriture possible !



**13- Maxi-tournis-soccer (nouveau) :** Une arène de joueurs où le seul but est de compter le plus de buts possible à chaque ronde de 4 minutes. À chaque but, on change les gardiens. Une folle aventure pour les passionnés de soccer.



**14- Virvolte-action (nouveau) :** Le travail d'équipe est essentiel pour protéger ce qui vous permettra de gagner la partie. 10 corbeilles grillagées dispersées sur un terrain dans laquelle il faut aller porter le plus de balles possibles.

**En cas de pluie : Il est à noter que nous accueillons les groupes même en cas de pluie. Les enfants devront par contre s'habiller convenablement avec un imperméable et des bottes de caoutchouc car des déplacements sous la pluie seront effectués d'un chapiteau à l'autre.**